



# STATO MAGGIORE DELL'ESERCITO



*Torneo di calcio "Coppa Esercito"*

**REGOLAMENTO**



**ESERCITO**

## **1. ORGANIZZAZIONE**

Il Torneo di Calcio “Coppa Esercito” è organizzato allo scopo di incentivare l’attività sportiva del personale militare e rinsaldare la coesione e lo spirito di appartenenza a tutte le unità dell’Esercito.

La Coppa Esercito sarà assegnata alla squadra che risulterà vincitrice al termine della competizione che si svolgerà nelle seguenti fasi:

- ottavi di finale (16 squadre), con accoppiamenti tramite sorteggio e partite di andata e ritorno;
- quarti di finale (8 squadre), con accoppiamenti tramite sorteggio e partite di andata e ritorno;
- semifinali, con partite a eliminazione diretta;
- finale.

## **2. SQUADRE PARTECIPANTI**

16 squadre così suddivise:

- 3 squadre in rappresentanza del Comando Forze Operative Terrestri di Supporto;
- 3 squadre in rappresentanza dello Stato Maggiore dell’Esercito/della Difesa<sup>1</sup>
- 2 squadre in rappresentanza del Comando Forze Operative Sud;
- 2 squadre in rappresentanza del Comando Forze Operative Nord;
- 1 squadra in rappresentanza del Comando Truppe Alpine;
- 1 squadra in rappresentanza del Comando Logistico dell’Esercito;
- 1 squadra in rappresentanza del Comando per la Formazione, Specializzazione e Dottrina dell’Esercito;
- 1 squadra in rappresentanza del Comando Militare della Capitale;
- 1 squadra in rappresentanza del Comando Forze Operative Terrestri e Comando Operativo Esercito;
- 1 squadra in rappresentanza del NATO *Rapid Deployable Corps* Italia.

Ogni squadra, formata da personale militare su base volontaria e senza distinzione di grado, sarà composta da un minimo di 15 a un massimo di 24 giocatori<sup>2</sup> (tra titolari e riserve) oltre a un allenatore, un dirigente accompagnatore (responsabile della squadra) e, eventualmente, un massaggiatore.

Sarà cura del dirigente accompagnatore consegnare all’arbitro designato, entro 45’ dall’inizio della gara, n. 3 copie firmate della distinta della squadra (Allegato “A”) e i tesserini di riconoscimento dei giocatori (Allegato “B”).

## **3. SVOLGIMENTO DEL TORNEO**

Le fasi del torneo si svolgeranno nei periodi di seguito indicati:

- eliminatorie: dal 15 e 19 maggio 2023;
- ottavi di finale: dal 23 al 31 maggio 2023;
- quarti di finale: dal 6 al 14 giugno 2023;
- semifinali: il 21 e 22 giugno 2023;
- finale: il 27 giugno 2023.

---

<sup>1</sup> Ciò al fine di consentire anche al personale dell’Esercito effettivo presso EDRC Interforze di prendere parte all’evento.

<sup>2</sup> Di cui solo 22 potranno accedere al terreno di gioco (11 titolari e 11 riserve).

#### **4. SEDI DI GIOCO**

Ottavi e quarti di finale:

- VEGGIANO (PD): Società Calcio Veggiano S.C.;
- MILANO: Centro Sportivo “U.S. Triestina 1946”;
- PALERMO: Campo Sportivo “Ten. Onorato”;
- SABAUDIA (LT);
- ROMA.

Semifinali e finale: presso il Centro Sportivo Olimpico dell’Esercito - ROMA.

#### **5. ELIMINATORIE**

Si svolgono tra 2 squadre dello Stato Maggiore dell’Esercito e 2 squadre del Comando Forze Operative Terrestri di Supporto (individuate tramite sorteggio) prima dell’inizio degli ottavi di finale, a eliminazione diretta, con partite di andata e ritorno, per definire le 16 squadre che vi accedono.

Accedono alla fase successiva le squadre che al termine della partita di ritorno hanno segnato il maggior numero complessivo di reti nelle due partite. Risultando pari il numero complessivo di reti segnate, si procederà direttamente all’effettuazione dei tiri di rigore (non vale pertanto la regola delle reti segnate fuori casa).

#### **6. OTTAVI E QUARTI DI FINALE**

Composizione dei gruppi di partite tramite sorteggio. Si svolgono ad eliminazione diretta in gare di andata e ritorno. Accedono alla fase successiva le squadre che al termine della partita di ritorno, hanno segnato il maggior numero complessivo di reti nelle due partite. Risultando pari il numero complessivo di reti segnate, si procederà direttamente all’effettuazione dei tiri di rigore (non vale pertanto la regola delle reti segnate fuori casa).

#### **7. SEMIFINALI E FINALE**

Si svolgono ad eliminazione diretta in gara unica. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari, si procederà direttamente all’effettuazione dei tiri di rigore.

#### **8. TIRI DI RIGORE**

Nelle partite delle semifinali e della finale, in caso di parità al termine dei due tempi regolamentari, non sono previsti i tempi supplementari ma si procederà direttamente all’esecuzione dei tiri di rigore (secondo quanto previsto dalla regola 10 del Regolamento del Giuoco del Calcio “L’esito di una gara”).

#### **9. TEMPI DI GARA**

Gli incontri si svolgeranno in 2 tempi della durata di 35 minuti ciascuno, con un intervallo di 10 minuti.

Le partite si giocano 11 contro 11 su campi di dimensioni regolamentari.

#### **10. SOSTITUZIONI**

Ogni squadra può sostituire 5 giocatori attraverso tre opportunità (*slot*) di sostituzione. Eventuali sostituzioni effettuate tra il primo ed il secondo tempo di gioco, non vengono contate come una opportunità di sostituzione utilizzata.

## **11. ARBITRI**

Le gare saranno dirette da arbitri individuati tra il personale militare dell'Esercito. Per quanto non specificato nel presente regolamento, per lo svolgimento delle gare si applica quanto previsto dal Regolamento del Giuoco del Calcio emanato dall'AIA. Prima dell'inizio della partita, l'arbitro procederà al riconoscimento dei giocatori delle due squadre mediante il tesserino di riconoscimento.

Al termine di ogni gara, l'arbitro redigerà il referto con il risultato finale (Allegato "C") e lo farà pervenire via *mail* agli indirizzi [sport@esercito.difesa.it](mailto:sport@esercito.difesa.it) e [suadsezadd1@csoe.esercito.difesa.it](mailto:suadsezadd1@csoe.esercito.difesa.it).

## **12. AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

È previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità:

- il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva;
- il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione in gare diverse sarà squalificato per un turno e non potrà partecipare alla gara successiva;
- per le partite delle semifinali, eventuali sanzioni in atto saranno annullate.

## **13. DIVISE DA GARA E PALLONI**

Maglia, pantaloncini, scarpette da calcio, parastinchi e palloni a cura degli Alti Comandi di Vertice d'Area/Alti Comandi per le proprie rappresentative e dei Reparti interessati per le rappresentative dello SME.

E' opportuno che ogni squadra sia dotata di pettorine di colore diverso da quello della propria maglia da gioco, da utilizzare, su indicazione dell'arbitro, nel caso in cui le maglie delle due squadre impegnate nella stessa partita siano di colore simile.

## **14. ASPETTI SANITARI**

L'assistenza sanitaria durante le partite dovrà essere assicurata dall'EDRC più vicino all'infrastruttura sportiva ove si disputa la gara, da individuare a cura degli Alti Comandi di Vertice d'Area/Alti Comandi.

Il personale militare che partecipa in qualità di giocatore dovrà essere obbligatoriamente in possesso dell'idoneità al servizio militare incondizionato valida per tutta la durata del torneo ovvero potrà presentare in sostituzione un certificato medico di idoneità all'attività sportiva agonistica in corso di validità.

## **15. PREMI**

Squadra 1<sup>a</sup> classificata: Coppa Esercito e medaglia d'oro.

Squadra 2<sup>a</sup> classificata: medaglia d'argento.

## **16. ASPETTI AMMINISTRATIVI**

Le gare del torneo si disputeranno in orario di servizio.

Gli oneri finanziari connessi con lo svolgimento del torneo, fermo restando il massimo ricorso possibile agli apprestamenti militari in linea con le norme vigenti, saranno a carico:

- degli EDRC partecipanti, relativamente alla fase a gironi e ai quarti di finale<sup>3</sup>;
- del V Reparto Affari Generali dello SME, relativamente alle gare di semifinale e finale.

---

<sup>3</sup> Ove necessario, eventuali risorse aggiuntive per il finanziamento dei suddetti oneri potranno essere chiesti all'OPS SME - V RAG.